

**ANTEPROYECTO**

**Gestor de Dietas**

**Ciclos Formativo de Grado Superior de**

**Desarrollo de Aplicaciones Web**

**Nombre:** Alberto Velázquez Rapado

**e-mail:** albertovelazquezrapado@yahoo.es

**Código Curso:** <el que corresponda>

Tabla de contenido

[1. Motivación del proyecto. Descripción de la situación inicial. 3](#_Toc128085548)

[2. Objetivos 3](#_Toc128085549)

[3. Plan de trabajo. 3](#_Toc128085550)

[4. Medios a usar. 3](#_Toc128085551)

[5. Tiempo Estimado para su realización. 3](#_Toc128085552)

[6. Bibliografía. 3](#_Toc128085553)

# 1. Motivación del proyecto. Descripción de la situación inicial.

Este proyecto busca aplicar todos los conocimientos que he ido adquiriendo a lo largo de los últimos dos años a la hora de diseñar, programar y desplegar una pagina web con todo lo que ello conlleva.

En este caso, la aplicación que buscamos desarrollar consiste en un gestor de dietas enfocado al uso por parte de profesionales. Para ello, esta aplicación permitiría que los profesionales puedan crear dietas para distintos clientes. Es decir, por un lado, tendríamos a los profesionales, por otro tendríamos a los clientes de los profesionales, y por otro lado toda la base de datos con los datos nutricionales de los alimentos para poder crear las dietas.

# 2. Objetivos

Para el desarrollo de este proyecto nos hemos planteado los siguientes objetivos.

**A nivel profesional:**

* Ser capaz de desarrollar una aplicación completa desde el comienzo has el final del proyecto.
* Conocer y utilizar nuevas tecnologías que desconozco al comienzo del proyecto.
* Aprender a separar el BackEnd del FrontEnd a través del uso de una API REST.
* Profundizar en el proceso de despliegue de una página web.
* Comprender y aplicar el proceso de “empaquetado” de la aplicación.

**A nivel personal:**

* Aprender a tratar con los problemas que conlleva trabajar con tecnologías desconocidas.
* Gestionar el tiempo necesario para desarrollar una aplicación completa.
* Crear una aplicación funcional.

# 3. Plan de trabajo.

Las fases que vamos a seguir para desarrollar este proyecto van a ser las siguientes:

* **Análisis**: En esta fase buscaremos determinar los requisitos necesarios para que la aplicación cumpla con sus objetivos.
* **Diseño**: Diseñaremos la arquitectura de nuestra aplicación, la distribución de la información, y por último el diseño gráfico mediante un prototipo.
* **Desarrollo**: Plasmaremos todo lo propuesto en la fase de diseño en el código.
* **Compilación**: Crearemos el repositorio de nuestra primera versión de la aplicación.
* **Despliegue**: En esta fase se publicará la aplicación para que todo el mundo pueda acceder a ella en formato web.

Podemos apreciar que, en el esquema propuesto, nos faltaría por añadir una fase de pruebas que iría después de la compilación. En este caso, no vamos a realizar test unitarios ni test de integración por lo apretado de la agenda del proyecto, pero sería necesario implementar una fase como esa, y diseñar las pruebas a realizar durante la fase de diseño.

# 4. Medios a usar.

Los medios de los que disponemos para realizar el proyecto son los siguientes:

**Hardware**:

* Portatil ASUS TUF Gaming F15 FX506HC

**Software**:

* IDE: Visual Studio Code
* Prototipado: Figma
* Base de Datos: MySQL
* BackEnd: NodeJS
* FrontEnd: Vue
* Empaquetado: Docker y NPM
* Despliegue: ?? (Apache o Nginx)

# 5. Tiempo Estimado para su realización.

Estimo que la realización completa del proyecto y su documentación llevaría alrededor de unos 3 meses.

Habría que desarrollar la duración de cada fase?

# 6. Bibliografía.

Libros, páginas WEB, artículos…que usase para tomar esta elección sobre el proyecto

En este momento no he recurrido a ninguna página web, quizás debería poner las páginas de la documentación de las distintas librerías y frameworks?